



Norges Rugbyforbund

Turneringsutvalg

2014

Reglement for NRF Rugby Union XV seriespill

Dette dokumentet regulerer XV serien i Norge. For regionale kamper og vennskapskamper, bestemmer vertskapet reglene, men alltid innenfor World Rugby & NRF's lover.

Definisjoner:

- a. "**Klubb**": skal være registrert gjennom NIF & NRF.
- b. "**Lag**": En gruppe spillere som deltar i serien. Et lag kan være satt sammen av medlemmer i forskjellige klubber, så fremt de har betalt medlemskap til klubben de spiller for i serien, og er registrert som klubbmedlemmer. Dette for at spillere som er f.eks lisensierte som 7s spillere hos en klubb som ikke spiller XV, kan være medlem også i en klubb som spiller XV. Det er ikke lov å spille for flere klubber i samme idrett/gren. Dersom man flytter og vil spille med ny klubb, melder man overgang.
- c. "**Rugbyspiller**": Person som har betalt medlemskap til klubben han/hun spiller med, og med gyldig lisens til NRF. (f.eks en spiller kan være medlem i 3 klubber (gyldig betalt medlemskap i hver klubb & 1 felles lisens til NRF som dekker for de tre aktivitetene) for å spille 7s, Rugby League and XV serien)
- d. "**Trener**": Person med Trenerløypa for Rugby sertifisering.
- e. "**Lagleder/manager**": Medlem av klubben som er ansvarlig for å være bindeleddet mellom arrangør og klubb. Ansvarlig for å levere lagliste, at spillerne har gyldig medlemskap og lisens, og at informasjonen er korrekt med tilhørende draktnummer.
- f. "**Teknisk Stab**": Person(er) som bistår laget som assisterende trenere, medisinsk personell mm.
- g. "**Dommer**": Kvalifisert person NRFs dommerutvalg har nominert til å dømme kampen, som hoveddommer, eller assistent. En dommer kan rapportere spillere eller andre for brudd på NRFs verdier til disiplinærutvalget.
- h. "**Arrangøransvarlig/sekretariat**": Klubbmedlem, som er nominert fra arrangørklubb til å være ansvarlig for at banen er klar for kamp, innhente laglister og gi kopi til hoveddommer,
- i. "**Lagliste**": NRF dokument, som lagleder leverer til arrangøransvarlig. Ansvarlige/grove feil på laglisten kan resultere i diskvalifikasjon, eller bot. Laglisten lastes ned fra www.rugby.no
- j. "**Max antall spillere registrert på laglisten**": Max antall spillere laget kan registrere på laglisten
- k. "**Minimum antall spillere registrert på laglisten**": Minimum antall spillere for å unngå diskvalifikasjon.
- l. "**Antall spillere for at hjemmelaget må spille**": Minimum antall spillere hjemmelaget må ha på laglisten for å kunne spille. Med mindre antall spillere, kan hjemmelaget avstå fra kamp. Med minimumsantall eller flere, må hjemmelaget spille.

- m. **"Avlyst/brutt/kansellert"**: Dersom lagene ikke møter minimumskriterier ved offisiell kamp start, så vil kampen bli avlyst. Dette betyr at laget som man ansersom har forårsaket avlysningen, taper kampen med 0-40. Dersom kampen spilles, selv om ikke kriteriene er tilstede, vil dette bli gjeldende resultat uansett.

Competition Type	Numbers of Players	of	Line up players	Forfeit Limit	Home Team	Must Play
XV	23		15	12	9	

Fig. 1 – Antall max spillere og minimum spillere.

- n. **"Lånt spiller"**: En lånt spiller kan spille med en klubb uten gyldig medlemskap i klubben man blir lånt til, men med gyldig lisens og medlemskap i en annen klubb. Lånte spillere er ok i vennskapskamper hvor der foreligger avtale mellom klubbene og arrangørane. I offisielle NRF kamper, regulerer arrangøransvarlig dette.

Bortsett fra spesifiserte unntak, skal World Rugby regler gjelde.

a. Dommere

- i. NRF dommerutvalg nominerer dommere til kampene.
- ii. Besøkende lag, kan velge bort en dommer som er nominert av klubb.
- iii. Dersom NRF ikke har nominert Assisterende dommere (AR), skal begge lag nominere hver sin linjedommer (TJ) Dersom besøkende lag, ikke kansende en person, er det vertslaget som må nominere to linjedommere.

b. Lag

- i. Laget kan bestå av inntil 23 Players, en lagleder, en trener, og max 5 i teknisk stab.
- ii. Laget må ha minimum 2 spillere trent som props og minst en spiller trent som hooker ved kampstart. Dersom et lag ikke har dette, kan de låne spillere fra motstanderen, de lånte spillerne spiller da for dette laget hele kampen.
- iii. Laget må levere offisiell lagliste (hentes fra www.rugby.no) før kampstart. Dersom dette ikke leveres til arrangøransvarlig og eller hoveddommer, har laget brutt. Dersom dette gjelder begge lag, slettes kampen.
- iv. Ingen spiller under 17 år, har lov til å delta i XV seniorkamper. Spillere som er 17 år, må på forhånd ha sendt inn til NRF forbundskontoret samtykkeskjema fra foreldre, og legeerklæring på at vedkommede er rugbyfit. Uten nevnte dokumenter må spilleren fjernes fra laglisten.
- v. Ingen spillere under 18 år, kan spille front row. Kun spillere som er fylt 18 på kampdagen.

c. Lånte spillere - Lag kan låne spillere dersom:

1. Paragraf b **lag**, del ii. Ergjeldende.
2. Dersom besøkende lag har mindre enn 15 spillere ved kampstart, kan vertsklubben låne inntil de er 15 spillere på banen. Spillemekandakunspille for den klubben i den kampen.
3. Dersom det oppstår skader, og et lag har 14 eller færre spillere, kan de låne spillere inntil de har 15 på bane, de spillerne spiller da med den klubben hele resten av kampen
4. Etter innledende runder, må skriftlig godkjenning fra TU (NRF) gis for å kunne låne spillere.
5. Bruker en klubb, en lånt spiller etter innledende runder, uten skriftlig bekreftelse fra TU(NRF) medfører det diskvalifikasjon.

d. Innbytte

- i. World Rugby regler gjelder.
- ii. Lagleder informerer sekretariatet før man bytter.
- iii. Hoveddommer er den eneste som kan la en spiller komme på banen.
- iv. I vennskapskamper kan klubbene, i samråd med hoveddommer, enes om innbytte, som kan differensiere fra WR regler.

e. Krav til arrangør

Klubb som arrangerer XV seriekamp må ha:

- i. En WR godkjent bane, korrekt markert, med målstenger, beskyttelse, flagg mm i henhold til WR standard. Hoveddommeren har siste ordet om banen er forsvarlig til kamp. Dette gjelder også ved utfordrende vær forhold.
- ii. Garderober til hvert lag, samt dommere, med dusjmuligheter.
- iii. Sekretariat, og en person definert som arrangement ansvarlig.

I tillegg:

- V. Er det anbefalt at vertsklubb har en medisinsk ansvarlig ved banen under hele kampen. Første hjelp, sykepleier, fysioterapeut ol. Noen som kan skaffe mer hjelp ved behov.
- Vi. Er det anbefalt at vertsklubb har et godt utstyrt medisinskrin, som den som er medisinsk ansvarlig har tilgang til, samt begge lag.
- Vii. Poeng
 - iv. Seier = 4 poeng
 - v. Uavgjort = 2 poeng
 - vi. Tap = 0 point
 - vii. Bonus angrep (3 eller flere tries i en kamp) = 1 poeng
 - viii. Bonus forsvar (2 eller færre tries imot i en kamp) = 1 poeng

f. Disiplinærsaker

- i. Eget dokument på www.rugby.no