



TURNERINGSREGLEMENT

Rugby Union 7s

Opprettet	01. juli 2016
Ikrafttredelse	15. september 2016
Sist endret	August 2020
Styrevedtatt	Juni 2020
Endret av	Ingrid Sæther Houge

NORGES RUGBYFORBUND
rugby@nif.idrett.no
0840 Oslo

INNHALDSFORTEGNELSE

1	FORKORTELSER & ORDFORKLARINGER	3
1.1	FORKORTELSER	3
1.2	ORDFORKLARINGER	3
2	INNLEDNING	6
2.1	FORMÅL	6
2.2	REGLEMENTETS ANSVARSOMRÅDE	6
2.3	NASJONALT OG INTERNASJONALT REGELVERK	6
2.4	DELTAKELSE I NASJONALE TURNERINGER	6
2.4.1	UTENLANDSKE LAG	6
2.5	UTFYLLENDE BESTEMMELSER. EGNE REGLEMENT FOR SÆRSKILTE KONKURRANSER	6
2.6	ENDRINGER I BESTEMMELSENE	7
2.7	RENT FORBUND – ANTIDOPING	7
3	REGISTRERING, LISENS & OVERGANG	7
3.1	REGISTRERING	7
3.1.1	REGISTRERE NY KLUBB	7
3.1.2	REGISTRERE NYTT MEDLEM	7
3.2	SPILLERLISENS	7
3.3	FORSIKRING	8
3.4	OVERGANG	8
3.4.1	OMFANG OVERGANGSBESTEMMELSENE	8
3.4.2	SAKSGANG OVERGANGER	8
3.4.3	OVERGANG FRA NRF-TILSLUTTET KLUBB TIL/FRA ANDRE NASJONALE RUGBYFORBUND	9
3.4.4	OVERGANGER FRA/TIL UTLAND FOR STUDENTER OG MILITÆRET	9
4	SPILLOMRÅDE, DRAKTER, BALLER & UTSTYR	9
4.1	GENERELLE KRAV TIL BANE OG SPILLOMRÅDE	9
4.2	KRAV TIL DRAKT, FOTTØY, SPILLEUTSTYR & DIV. TILBEHØR	10
4.2.1	LAGDRAKT	10
4.2.2	FOTTØY OG ANNET SPILLEUTSTYR	10
4.2.3	HÅR, NEGLER OG DIVERSE TILBEHØR	10
4.3	BALLEN	10
5	SPILLETID & SPILLERBYTTER	10
5.1	SPILLETID	10
5.2	SPILLERBYTTER	11
6	SPILLERENS ANSVAR	11
6.1	SPILLEBERETTIGELSE	11
6.2	REPRESENTASJON	12
6.3	KJENNSKAP TIL REGELVERK & ADFERD I KAMP	12
6.4	PLAYERS POOL	12
7	LAGETS ANSVAR	12
7.1	MEDLEMSKAP OG LISENS	12
7.2	LAGOPPSETT	12

7.2.1	LAGLEDER	12
7.2.2	LAGKAPTEIN	13
7.2.3	LAGLISTEN	13
7.2.4	LAGNAVN	13
7.3	EN KLUBB STILLER MED FLERE LAG I SAMME ALDERSKLASSE & KONKURRANSE	13
7.4	SAMMENSATTE LAG	13
7.5	LINJEDOMMERE	14
7.6	PROTEST & KLAGE	14
7.6.1	PROTEST/KLAGE VEDR. KAMPOPPSETT	14
7.6.2	PROTEST/KLAGE UNDER TURNERING	14
7.7	DISIPLINÆRE FORFØYNINGER	14
7.8	SØKNAD OM DISPENSASJON FRA TURNERINGSREGLEMENTET	14
8	<u>DOMMERENS ANSVAR</u>	14
8.1	DOMMER(E)	14
8.2	KRAV TIL BEKLEDNING	15
8.3	KONTROLL AV BANE MV.	15
8.4	OPPMØTE VED KAMP	15
8.5	MYNTKAST	15
8.6	KRAV TIL DOMMERRAPPORTERING	15
9	<u>ARRANGØRENS ANSVAR</u>	15
9.1	RETTE TIL AVHOLDE ARRANGEMENT	15
9.2	KLUBBENS KOSTNADER & INNTEKTER	16
9.3	INVITASJON OG PÅMELDING	16
9.3.1	INVITASJON	16
9.3.2	PÅMELDING	16
9.3.3	INFORMASJON FRA ARRANGØRKLUBB TIL KLUBBENE	16
9.4	TIDSPUNKTER FOR KAMP	16
9.5	BALLUTVELGELSE	17
9.6	UTFORMING AV KAMPOPPSETTET	17
9.6.1	OBLIGATORISKE FRISTER	17
9.6.2	NORGES CUP	17
9.6.3	NORGESMESTERSKAP DAME & HERRE SENIOR	17
9.7	KONGEPOKALEN	18
9.8	TURNERINGSJURY	18
9.9	POENGFORDELING OG -PLASSERING	18
9.10	PREMIERING	19
9.11	RAPPORTERINGSANSVAR OG KAMPPROTOKOLL	19
9.11.1	FØRING AV KAMPPROTOKOLL	19
9.11.2	RAPPORTERING ETTER AVSLUTTET KONKURRANSE	19
10	<u>BARNE- OG UNGDOMSRUGBY</u>	19
10.1	BARNEIDRETTSBESTEMMELSENE	19
10.2	DELTAGELSE	20
10.3	PREMIERING BARN	20
<u>VEDLEGG 1: FORSLAG TIL NORSK VOKABULAR FOR RUGBY UNION BETEGNELSER</u>		21

1 FORKORTELSER & ORDFORKLARINGER

1.1 Forkortelser

ADM:	Administrasjonen i Norges Rugbyforbund
FS:	Forbundsstyret
GS:	Generalsekretær
HMS:	Helse, Miljø og Sikkerhet
NC:	Norges Cup
NIF:	Norges Idrettsforbund
NM:	Norgesmesterskap
NRF:	Norges Rugbyforbund
TU:	Turneringsutvalget
WR:	World Rugby (Internasjonale forbundet for Rugby Union)

1.2 Ordforklaringer

Arrangøransvarlig: Én eller flere klubber/rugbykretser med medlemskap i NRF. Hovedansvaret for et arrangement som de har blitt tildelt fra NRF.

Arrangørklubb: Klubben som har fått tildelt ansvaret til å organisere et NRF-arrangement.

Blødende spiller: Spiller som går av banen for en kort periode for sårstell.

Dobbelserie: Påmeldte lag ved konkurranse spiller to ganger mot alle lag i innledende kamper. Finalespill blir direkte gullfinale med de to lagene med høyest poengskår etter innledende kamper.

Dommer: Den som er på banen og har hovedansvaret under en kamp.

Dommeransvarlig, NRF: Øverste leder for alle lisensierte rugbydommere i Norge.

Dommeransvarlig, turnering: Turneringens mest erfarne dommer, eller en NRF utnevner. Utpeker dommere til de forskjellige kampene blant de som skal dømme under turneringen.

Erstattende spiller: Spiller som i en kamp erstatter en blødende spiller under sårstell.

Finalespill: De kampene hvor resultatet ikke kan bli uavgjort; resultatet må avgjøres.

Forbundsstyret: Det øverste bestemende organet mellom Rugbytingene.

Innbyttende spiller: Spiller som blir byttet ut på banen i kamp.

Kampoppsett: Oppsett av tid de ulike kampene skal spilles under en Norges Cup og et NM.

Kampprotokoll: Skal benyttes for hver eneste kamp som spilles i konkurranser i regi av NRF. Kampprotokoll føres i sekretariatet, og er en av arrangøransvarlig sine lovpålagte oppgaver.

Klubb/idrettslag: I denne sammenhengen et organ som er registrert i og har medlemskap i NRF.

Klubbmedlem: En person som har betalt en variant av et medlemskap i én eller flere klubber.

Klubbrepresentasjon: En person/spiller som representerer ett lag innenfor én konkurranse.

Konkurransform: Anses som en underkategori under grenidrettene/aktivitetene til NRF. Eksempel: Union 15s og Union 7s er to forskjellige konkurranseformene under grenidretten Union.

Lag: Inkluderer spillere, trener(e) og teknisk stab som under konkurranse representerer én enkelt klubb.

Lagkaptein: Representanten for laget under konkurranse. Kapteinen må være en aktiv spiller på laget under konkurransen. Det skal alltid være en lagkaptein på banen under kamp.

Lagleder: Må ha betalt medlemskontingent til den klubben personen representerer. Skal fungere som bindeledd mellom laget og arrangøransvarlig.

Lagledermøte: Møtet for alle lagledere fra alle deltakende klubber under en konkurranse. Skal holdes før første kamp i hver turnering.

Lagliste: Er en liste med fullt navn, draktnummer og lisensnummer på alle spillerne som skal delta i konkurransen.

Linjedommer: Det skal alltid være to linjedommere per kamp, plassert på hver sin utside av sidelinjen.

Norges Cup: Består av fire til seks serierunder som følger skoleåret. Laget med høyest total sammenlagt poengskår blir vinneren av Norges Cupen. Det må være minst 3 påmeldte lag for å arrangere en runde av Norges Cupen.

Norges Rugbyforbund: Eier av all rugbyaktivitet i Norge.

Norgesmesterskap: Mesterskapet består kun av én serierunde, og vinner kåres etter endt mesterskap.

NRF-arrangement: All konkurranse/turneringer/eventer som arrangeres av Rugbyforbundet.

Puljespill: Påmeldte lag blir delt opp i to eller flere puljer for innledende spill. Finalespill vil enten bli satt opp med semifinaler og bronse- og gullfinale, eller direkte finale med tre lag i to finale kamper.

Reservespiller: Må ha medlemskap i representerende klubb. I tillegg til de 7 som starter kampen har laget lov til å ha med 5 reservespillere. Settes kun på laglisten dersom de skal brukes under kamp.

Rugbytinget: Øverste bestemmende organ for rugby i Norge.

Sekretariat: Minimum et bord i nærhet til spillområdet med tilsyn til banen.

Serierunde: Brukes i sammenheng med Norges Cup. For hver serierunde rangeres lagene og gis poengskår ut ifra rangeringen.

Skadet spiller: Spiller som grunnet skade ikke kan fortsette å spille kampen.

Spillende tid: Dvs. mens klokken for spilletiden går.

Spiller: Må ha betalt medlemsavgift til klubben spilleren representerer, samt ha betalt lisensavgift til NRF for å delta i konkurranser i regi av NRF.

Spillområde: Hvor kampen mellom to lag skal avholdes.

Sudden death: Laget som tar det første poenget vinner kampen, uavhengig hvor mye spilletid det er igjen.

Sydeboksen: Et avmerket sted på langsiden av banen hvor utvist spiller skal oppholde seg under kamp.

Teknisk stab: Person(er) som assisterer laget. Eks.: medisinsk personell, fysioterapeut eller sportspsykolog o.l.

Trener: Må ha betalt medlemsavgift i gjeldende klubb, eller signert en kontrakt for ansettelse. Ved betalt ansettelse er treneren ikke valgbar til å sitte i klubbstyret, og har ikke stemmerett ved Rugbytinget.

Turneringsjury: Et habilt organ med representanter fra alle klubber i gjeldende konkurranse som tar imot mindre alvorlige klager og brudd på turneringsreglement under konkurransen.

Turneringsutvalget: Ansvarlig for at all NRF-aktivitet blir planlagt, formidlet og følger NRF-regelverk i Rugby-Norge.

Barne- og ungdomskomiteen: Ansvarlig for tilrettelegging av aktivitet for barn ungdom opptil 19 år. Skal jobbe for et godt tilbud for alle barn i klubbene i Norge.

2 INNLEDNING

2.1 Formål

Forbundsstyret (FS) har godkjent turneringsreglementet for rugby union 7s, som er beskrevet i dette dokumentet. FS har gitt TU-leder myndighet til å lede og formidle forbundets nasjonale konkurransevirkosomhet og turneringsreglement.

Reglementet skal sikre demokratiske og rettfærdige konkurranser i rugby i Norge, og bidra til et kvalitetssikkert og ærlig konkurransesystem. Alle klubber som har medlemskap i NRF plikter å følge disse reglene ved deltakelse i konkurransearrangement som er i regi av NRF.

2.2 Reglementets ansvarsområde

Regelverket beskrevet i dette dokumentet skal brukes ved alle offisielle nasjonale rugby union 7s turneringer som arrangeres i regi av NRF.

For regionale arrangement og treningskamper/-turneringer settes reglene av den regionale rugbykretsen eller arrangørklubben, men det anbefales likevel å følge det offisielle reglementet som er beskrevet i dette dokumentet.

2.3 Nasjonalt og internasjonalt regelverk

Dette reglementet bygger på vår nasjonale og det internasjonale lovverket for rugby union. Turneringsreglementet er et underordnet dokument til [NRFs lovverk](#) og [disiplinære retningslinjer](#).

NRF anbefaler at medlemsklubbene og spillerne gjør seg kjent med de nasjonale og internasjonale reglene før deltakelse i konkurranse i Norge. NRF er medlem av de internasjonale forbundene, som betyr at NRF i den grad plikter å følge deres reglement.

2.4 Deltakelse i nasjonale turneringer

NRF eier retten til all konkurranse i rugby som spilles på norsk jord i regi av NRF.

Kun lag som tilhører NRF-registrerte klubber og spillere som har betalt spillerlisens og medlemskap hos en NRF-godkjent klubb kan delta i arrangement som er i regi av NRF.

2.4.1 Utenlandske lag

Dersom et lag utenfor Norge ønsker å delta i en norsk 7-turnering må dette behandles individuelt av TU. For utenlandske lag er det et minimumskrav at laget har en tilknytning til et annet nasjonalt rugbyforbund i WR og egen forsikringsordning for å kunne bli vurdert for deltakelse i norske 7-turneringer.

2.5 Utfyllende bestemmelser. Egne reglement for særskilte konkurranser

FS kan gi utfyllende bestemmelser til reglementet, herunder egne reglement for de forskjellige turneringer. Slike utfyllende bestemmelser kan både gi rettigheter og pålegge plikter til klubber og klubbmedlemmer.

FS kan også gi konkrete pålegg for å sikre sportslig, forsvarlig og hensiktsmessig gjennomføring av turnering.

2.6 Endringer i bestemmelsene

Vær oppmerksom på at regelendringer bestemt av WR og Rugby Europe kan introduseres i Norge under sesongen og på årsbasis. FS kan derfor endre gjeldende konkurransebestemmelser i dette dokumentet underveis i spillsesongen. Det anbefales derfor å hele tiden være oppdatert i forkant av hvert NRF-arrangement.

2.7 Rent forbund – Antidoping

I 2015 vedtok og signerte FS i NRF avtale med Antidoping Norge om at NRF skal være et rent forbund, og plikter derfor å sette antidoping på dagsordenen og følge tiltak som settes i forbundets handlingsplan.

NRF anbefaler alle klubber å bli rene klubber!

Trykk [her](#) for å registrere klubben som Rent Idrettslag.

3 REGISTRERING, LISENS & OVERGANG

3.1 Registrering

For å kunne delta på NRFs konkurransearrangement må klubb og spillere registreres i NRF.

3.1.1 Registrere ny klubb

Se [her](#) for info om registrering av ny klubb. Trykk [her](#) for gode oppstarttips av ny klubb. En kan forvente behandlingstid på ca. 4-6 uker før klubben er godkjent i idrettskretsen og NRF.

NB: Ny-oppstartet klubb har stemmerett på Rugbytinget 6 mnd. etter klubben er godkjent i idrettskretsen og NRF.

3.1.2 Registrere nytt medlem

Kontakt den enkelte klubb for registrering og betaling av medlemskontingent. Trykk [her](#) for klubbens kontaktinfo.

NB: Spilleren må ha betalt medlemskontingent til klubb før spillerlisens kan betales. (Se neste kapittel).

3.2 Spillerlisens

Norsk rugbys øverste organ, Rugbytinget, har vedtatt at alle spillere som deltar i konkurranse i regi av NRF skal ha godkjent kamplisens.

Nye klubbmedlemmer som skal registreres for deltakelse i NRF-konkurranser må få tildelt eget lisensnummer av NRF. Dette gjøres ved å:

- a. Betale medlemskontingent til klubben spilleren representerer i en sesong. Se kap. 3.1.2.
- b. Registrere seg på [Min idrett](#).
- c. Etter at klubben har mottatt betaling for medlemskontingent kan klubben via [KlubbAdmin](#) godkjenne at spilleren kan betale lisens.
- d. Medlemmet kan da betale kamplisensen gjennom Min idrett.

Spilleren har egenansvar for å ha betalt og fått godkjent klubbens medlemskontingent og NRFs kamplisens før deltakelse på arrangement. Spilleren har egenansvar ved å be om evt. hjelp til å få dette gjort. Trykk [her](#) for utfyllende info om betaling av lisens.

PS: Support IT i NIF er åpen kl 08.00-20.00 man-fre. Ta kontakt med de for hjelp til bruk av SportsAdmin/KlubbAdmin/Minidrett. Trykk [her](#) for kontaktinfo.

NB: En må ha betalt medlemskontingent til klubben og kamplisens til forbundet for å være spilleberettiget i konkurransearrangement i regi av NRF.

3.3 Forsikring

Alle som er medlem av en NRF-medlemsklubb er dekket med treningsforsikring på organisert trening i regi av klubb, fra og med 01.01.2020.

Når man har betalt kamplisens har man en mer utvidet forsikring enn treningsforsikring som dekker skader på organisert trening i NRFs-medlemsklubber og under kamp. Forsikringen gjelder alle kamper som er arrangert i regi av NRF og underliggende ledd.

NRF står ikke ansvarlig for når ulisensierte spillere skader seg i kamp, eller når spillere ikke medlem av en klubb underlagt NRF skader seg på trening.

For rekrutteringsarrangement kan en klubb betale inn en sum på forhånd for at personer som prøver rugby og ikke ennå er medlem av klubben blir dekket av treningsforsikring på det arrangement. Klubben har også mulighet til å søke fri-lisens for utøvere som ikke har økonomi til å betale for kamplisens.

Mer informasjon om forsikring og lisens finnes [her](#).

3.4 Overgang

3.4.1 Omfang overgangsbestemmelsene

a) Generelt

Alle utøvere som har vært medlem av en klubb tilsluttet NRF og som har utløst en konkurranselisens i løpet av de 2 siste årene, er omfattet av overgangsbestemmelsene. Det er også utøvere som har hatt konkurranselisens i andre internasjonale rugbyforbund.

3.4.2 Saksgang overganger

I henhold til NIFs lov § 10-4 medlemskap i Idrettslag, kan ingen tas opp som medlem av et idrettslag uten at økonomiske forpliktelser til tidligere klubb og andre organisasjonsledd i NIF er gjort opp. Utøver som ikke har hatt konkurranselisens kan fritt melde overgang til ny klubb.

Søknad om endring av klubbtilhørighet for spillere med konkurranselisens må meldes via Min Idrett under Min Profil, og godkjennes av både ny og gammel klubb i SportsAdmin. Gammel klubb har 1 uke til å behandle overgangen, hvis ikke godkjennes overgangen automatisk.

Dersom man spiller for ulike klubber i ulike konkurranseformer (7s og 15s) så skal spilleren melde ønske om utlån i Min Idrett. Klubbene behandler også dette i SportsAdmin. Gammel klubb har 1 dag til å behandle utlånet, hvis ikke godkjennes det automatisk. Ved utlån spesifiserer spilleren selv perioden utlånet gjelder for.

3.4.3 Overgang fra NRF-tilsluttet klubb til/fra andre nasjonale rugbyforbund

Dersom en spiller som er medlem av NRF ønsker å bli medlem i en klubb i et annet (utenlandsk) forbund, kan ikke spilleren ha utestående betalinger hos NRF. Tilsvarende, dersom en spiller som er medlem av et annet (utenlandsk) forbund ønsker å bli medlem i en norsk rugbyklubb, kan ikke spilleren ha utestående betalinger i sitt opprinnelige forbund.

Spilleren må kontakte administrasjonen både i det (utenlandske) forbundet og i NRF for behandling. Begge forbundene må godkjenne overgangen ved å fylle ut et World Rugbys «Clearance» skjema.

Spillere kan kun være lisensiert i et internasjonalt rugbyforbund (unntak se 3.4.4). Ved overgang til et utenlandsk forbund slettes spillerens lisens i NRF. Spilleren kan ikke spille i Norge igjen før det utenlandske forbundet tillater dette og et nytt Clearance skjema er fylt ut og godkjent.

3.4.4 Overganger fra/til utland for studenter og militæret

Studenter og militært personell kan være lisensierte hos to ulike nasjonale forbund samtidig. Dette må det søkes om, og få aksept for, til begge forbund før det er gyldig. Søknad om tillatelse til dette sendes til administrasjonen i begge forbundene for behandling.

4 SPILLOMRÅDE, DRAKTER, BALLER & UTSTYR

4.1 Generelle krav til bane og spillområde

For å sikre en rettferdig konkurranse gjennom hele sesongen stilles det bestemte krav til spillområdet. Dommer kan nekte å starte kamp eller annullere kampen dersom krav til spillområde ikke følges:

- a. **Banedekke:** Turneringer skal spilles på gressbane eller kunstgressbane. NRF følger WR-reglementet når det gjelder minimumskrav for tykkelse av kunstgresset.
- b. **Banedimensjoner** (anbefalt for senior-rugby):
Bredde: 68-70m fra sidelinje til sidelinje.
Lengde: 94-100m fra mållinje til mållinje, og 6-22m fra mållinje til dødball-linje.
- c. **Banemerking:** Sidelinjene, mållinjene og dødball-linjene skal merkes med heltrukne linjer til den grad det er mulig. Merking av 5m, 10m, 15m og 22m kan merkes med stiplede linjer.
- d. **Flaggstenger:** Det skal være 14 flaggstenger med minimum høyde på 1.2 meter. Der sidelinjen møter mållinjene og dødball-linjene skal flaggene stå på sidelinjen. Der sidelinjen møter midtbanen og 22m linjene skal flaggene stå 2 meter utenfor sidelinjen. Mer info [her](#).
- e. **Innbytterområdet:** Det skal legges til rette for plass til innbyttere på hver sin side av langsiden av banen. Innbytterfeltet skal helst merkes tydelig med merker på bakken og/eller kjepler. Ingen andre enn innbyttere skal stå innenfor dette merkede feltet.
- f. **Syndeboksen** (utviste spillere): Det skal legges til rette for et avmerket sted hvor utviste spillere skal oppholde seg. Syndeboksen skal være på langsiden av banen, på samme side som sitt eget lag, tydelig adskilt fra innbytterfeltet.
- g. **Målstenger:** Distansen mellom målstengene skal være 5.6m og minimum høyde på 3.4m. Målstengene skal ha beskyttende polstring.
- h. **Belysning:** Det skal være godt belyst til den grad det er mulig slik at spillere og dommere kan se hele banen under hele kampen.

4.2 Krav til drakt, fottøy, spilleutstyr & div. tilbehør

For å sikre rettferdig spill og forebygge skade stilles det krav til spilleutstyr ved konkurranse. Dommer kan nekte å starte kamp eller annullere kampen dersom krav til riktig spilleutstyr ikke følges. Dersom krav til bekledning ikke følges, kan dommer sende vedkommende vekk fra spillområdet for å skifte. Dommeren kan starte kampen før den bortviste spiller er tilbake. Anbefaler derfor å følge kravene til bekledning, spilleutstyr og div. tilbehør.

4.2.1 Lagdrakt

- a. **Lag-trøyer**, i form av t-skjorte eller langermet overdel, skal brukes. Trøyene skal ha nummer på ryggen og være godt synlig. Trøyen kan ha spillerens etternavn eller tilnavn over eller under tallene.
- b. **Shorts** skal brukes. Tights under shortsene kan brukes dersom kampen foregår på kunstgress eller det er snø.
- c. **Strømper** skal brukes. Maks lengde er under kneet.

4.2.2 Fottøy og annet spilleutstyr

- a. **Fottøy**: På vanlig kunstgress kan kun kunstgress-sko benyttes. På godkjent 4G rugbykunstgress og på ekte gress kan rugbysko med stålknotter benyttes.
- a. **Tannbeskytter** skal brukes og skal kun dekke øvre tanngard.
- b. Beskyttende **hodeplagg** (klyngelue, engelsk: scrumcap) er valgfritt, men anbefales for spillerne som spiller i klyngen (engelsk: scrum).
- c. **Skulder- og brystbeskyttelse** er valgfritt. Skal plasseres under lag-trøyen.
- d. **Ankel-/og knestøtter** av hardt materiale er forbudt. Kun varianter i mykt materiale kan brukes.
- e. Kun fingerløse **votter** er lovlig.

4.2.3 Hår, negler og diverse tilbehør

- a. Spillere skal ha korte negler.
- b. Langt hår anbefales å være oppsatt.
- c. Alt av tilbehør i hardt materiale som f.eks. øredobber, piercing, klokke, armbånd, o.l. er ulovlig.

4.3 Ballen

- a. **Størrelse**: Størrelse 5 benyttes, størrelse 4,5 kan eventuelt brukes i damerugby.
- b. **Utseende**: Ballen skal ha en farge som gjør den lett synlig på banen med god kontrast til gresset.

5 SPILLETID & SPILLERBYTTER

5.1 Spilletid

Følges ikke reglene for spilletid kan TU annullere kampen(e) det gjelder.

Trykk [her](#) for link til disiplinære retningslinjer og [her](#) for disiplinærkomitéens reglement.

NRFs turneringer har følgende regler for spilletider, pausetid og gult/rødt kort:

- a. Norges Cup (NC): 2 x 7 minutter spilletid.
- a. Norgesmesterskap (NM): 2 x 7 minutter spilletid.
- b. Pausetid: Maks 2 minutters pause mellom omgangene.
- c. Gult kort: Må oppholde seg i sydeboksen i 2 minutter i spillende tid.

- d. Rødt kort: Må oppholde seg i sydeboksen resten av kamptiden. Dommeren kan velge å utestenge spiller fra av turneringen.

En uavgjort kamp som må avgjøres (finalekamp) kan forlenges på følgende måte:

Trinn 1: 1 minutt pause, med sidebytte.

Trinn 2: 1x5 min Sudden death; første lag som får poeng vinner kampen.

Trinn 3: Trinn 1 og 2 gjentas, til ett av lagene får poeng.

5.2 Spillerbytter

For å sikre en rettferdig kamp er det faste regler på hvor mange bytter et lag kan foreta seg per kamp. Generelle regler for spillerbytte:

- a. Maks 5 spillere kan byttes ut i løpet av én hel kamp med to omganger.
- b. Bytter skal kun gjøres ved avblåsninger i kampen. Dommer kan utvise en spiller på laget dersom denne reglen ikke følges.
- c. Spillere som laget ønsker å bruke som innbyttende spiller skal ha eget draktnummer, og skal stå på laglisten før kampstart.
- d. I NM kan en spiller som er byttet av banen ikke komme på igjen, med mindre en annen spiller blir skadet/blør.
- e. I NC og andre turneringer kan en spiller som er byttet av komme på igjen, og et nytt bytte er tellende i det totale antallet bytter. Det totale antallet bytter i en kamp skal ikke være mer enn 5 ilt en hel kamp.

Det er forskjell mellom en spiller som blir byttet ut (**innbyttende spiller**), og en spiller som kun blir erstattet for en kort tidsperiode i kampen (**erstattende spiller**). Forskjellen er om spilleren som er på banen er skadd eller blødende. Følgende regler gjelder i forbindelse med dette:

- a. **Innbyttende spiller:** spilleren byttes av taktiske årsaker eller om en spiller er skadd, det er tellende med maks antall bytter et lag kan gjøre i løpet av én kamp med to omganger.
- b. **Erstattende spiller:** er spilleren blødende kan spilleren gå ut for å stoppe blødningen mens en erstattende spiller går ut på banen og spiller til blødende spiller har stoppet blødningen. Dette gjelder kun hvis blødende spiller skal tilbake på banen. Ved slike tilfeller bruker ikke laget ett av de gjeldene byttende sine. Denne regelen skal sikre trygt spill på banen.

6 SPILLERENS ANSVAR

6.1 Spilleberettigelse

For å være spilleberettiget for et lag må en spiller:

- a. være medlem av klubben vedkommende skal spille for og registrert som spiller i klubben i NRFs register
- b. ha gyldig spillerlisens/forsikring (se kap. 3.2)
- c. ikke ha karantene etter reglene for overgangsbestemmelser, disiplinære retningslinjer eller beslutning fra kompetent myndighet
- d. fylle alderskravene
- e. ha spilletillatelse for klubben etter overgangsbestemmelsene (se kap. 3.4)
- f. ha lovlig opphold i Norge.

6.2 Representasjon

En spiller får kun lov til å representere én klubb i løpet av en konkurransesesong i én konkurranseform, unntatt ved godkjent overgang.

En spiller kan velge å være medlem av flere klubber, men kan ikke spille for/representere mer enn én klubb i konkurranse innenfor samme konkurranseform.

En spiller kan representere flere klubber kun om disse klubbene deltar i ulike konkurranseformer (for eksempel 7s og 15s), og spiller har betalt medlemskontingent og lisens til forbundet.

6.3 Kjennskap til regelverk & adferd i kamp

Det forventes av en spiller, som deltar i konkurransearrangement i regi av NRF, at vedkommende har lest og gjort seg kjent med turneringsreglementet, [NRFs lov](#), [disiplinære retningslinjer](#) og verdigrunnlag.

En spiller skal til alle tider opptre på en slik måte som fremmer norsk rugby og vedtatte verdigrunnlag.

6.4 Players pool

Spillere som ikke har mulighet til å representere egen klubben i en turnering kan melde seg på i «players pool». Dette kan være fordi klubben ikke stiller lag i denne turneringen, eller at klubben har flere spillere enn tillatt på et lag og ikke nok spillere til å stille to lag. Disse spillerne fordeles da ved tilfeldig loddtrekning under lagledermøtet, der laget med færrest spillere fylles på først. Dersom et lag får behov for flere spillere under en turnering (for eksempel pga skader) kan de fylle på med spillere fra players pool, også da tilfeldig trekning. Players pool er også tillatt i NM.

For å kunne melde seg inn i players pool må spilleren

- a. Ha gyldig medlemskap i en klubb medlem av NRF
- b. Ha gyldig kamplisens

Så fremt laget har 7 eller flere egne spillere skal lagets egne spillere starte kampen.

7 LAGETS ANSVAR

7.1 Medlemskap og lisens

Klubben plikter å påse at samtlige spillere, som skal delta på et konkurransearrangement i regi av NRF, har gyldig medlemskap i den aktuelle klubben de skal representere og konkurrere for, samt betalt spillerlisens til forbundet for inneværende år. Se kapittel 3.2 for info om spillerlisens.

7.2 Lagoppsett

7.2.1 Lagleder

Fungerer som bindeledd mellom laget og arrangøransvarlig.

Dersom arrangør ikke har fått beskjed om hvem som er lagleder til laget anses kapteinen som lagleder. Dersom både lagleder og lagkaptein er ukjent anses spilleren med lavest draktnummer som både lagleder og lagkaptein.

7.2.2 Lagkaptein

Fungerer som kontaktperson mellom laget og dommer under kamp. Det er kun lagkapteinen som kan snakke med dommerne under kampen. Hvis denne reglen ikke følges, kan laget risikere å få én spiller utvist.

Dersom sekretariatet ikke har fått beskjed (gjennom laglisten) hvem som er lagkapteinen anses spilleren med lavest draktnummer som lagkaptein.

Kapteinene har oppmøte midt på banen 2 minutter før egen kamp, for myntkast. Turneringens dommere eller arrangør kan bestemme at dette skal foregå tidligere, for eksempel i pausen under kampen før, og må i så fall informere om dette under lagledermøtet. Vinneren velger enten banehalvdel eller hvem som skal ta avspark.

7.2.3 Laglisten

Under konkurranse skal alle lag ha én lagliste med fullt navn, lisensnummer og draktnummer til alle spillerne som skal delta i konkurransen. Draktnummer må være notert på rett spiller.

Laglisten skal være fullstendig i turneringsadmin og tilgjengelig for sekretariatet før den første kampen som gjeldene lag skal spille. Dersom dette ikke følges, vil laget automatisk tape kampen uavhengig av resultat.

Evt. endringer på laglisten skal rapporteres til sekretariat i forkant av hver kamp laget spiller.

7.2.4 Lagnavn

- a. Et lag som deltar i konkurranser etter dette reglementet, skal benytte navnet til klubb som er medlem av NIF og NRF.
- b. Når to eller flere klubber har fått godkjent deltakelse med sammensatt lag (se kapittel 7.4) må laget benytte navn som viser at det består av spillere fra flere klubber. Navnet skal godkjennes av TU.
- c. Når en klubb stiller med flere lag i samme aldersklasse og konkurranseform, skal lagene benevnes med fortløpende nummerering, alfabetisering eller annet passende navn.

7.3 En klubb stiller med flere lag i samme aldersklasse & konkurranse

Bortsett fra NM kan klubben stille med mer enn ett lag per aldersklasse/konkurranse, men da skal lagene benevnes som beskrevet i kapittel 7.2.4c. Bytting av spillere mellom laget underveis i konkurransen er ikke tillatt.

Når det i samme aldersklasse deltar flere lag fra samme klubb og ett av disse lagene trekker seg eller blir utelukket, kan klubbens øvrige lag i aldersklassen delta videre.

7.4 Sammensatte lag

Der det er nødvendig for å gi et kamptilbud, kan TU etter søknad godkjenne at to eller flere klubber stiller med sammensatte lag i én enkelt turnering eller hele sesongen, godkjenningen gjelder som beskrevet. Den ene klubben får det organisatoriske ansvaret for laget, og det den klubben får poengene etter turneringen. Sammensatte lag kan ikke stille i NM, med mindre laget har fått godkjenning av TU til å spille med sammensatt lag hele sesongen.

Søknaden må være undertegnet av leder eller annen med fullmakt fra de involverte klubber og være fremsatt innen den frist som er satt av TU som administrerer serien. Søknaden må inneholde en setning om at klubben man har betalt medlemskontingent til er ansvarlig for spilleren.

7.5 Linjedommere

Alle lagene skal stille med linjedommer til kampen etter de selv har spilt, med mindre noe annet er presisert. Det er ønskelig at alle linjedommere har godkjent linjedommerkurs.

7.6 Protest & klage

7.6.1 Protest/klage vedr. kampoppsett

Evt. uenigheter med kampoppsettet skal sendes inn skriftlig til [TU-leder](#) og [klubbarrangør](#) med kopi til [ADM](#) i NRF, så tidlig som mulig, senest 5 dager før arrangementet. Det er kun styreleder (øverste leder) i klubben som kan sende inn en protest vedr. kampoppsett.

Behandling av protester tas fortløpende.

NB: Det er ikke mulig å klage på oppsettet under lagledermøtet – da er det for sent.

7.6.2 Protest/klage under turnering

Protester eller klager vedr. kamper som er gjennomført må leveres skriftlig til sekretariatet innen 30 minutter etter kampslutt. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder.

Denne klagen leveres så til turneringsjury for serierunden, for fortløpende behandling. Se kapittel 9.8 for informasjon om turneringsjury.

Vedrørende mer alvorlige klager som jury ser seg ukvalifiserte til å bedømme, skal klage sendes til ADM i NRF og TU-leder for videre henvisning til NRFs disiplinærkomité.

7.7 Disiplinære forføyninger

Dette gjelder alvorlige hendelser, regelbrudd og usportslig opptreden under kamp og arrangement som strider med disiplinære retningslinjer, som er et eget reglement. Slike saker skal ikke behandles av turneringsjuryen, men av [NRFs disiplinærkomité](#). Disiplinærkomitéens reglement er tilgjengelig [her](#).

7.8 Søknad om dispensasjon fra turneringsreglementet

Søknader om dispensasjon fra turneringsreglementet må sendes via e-post til TU-leder senest 6 uker før arrangementet.

8 DOMMERENS ANSVAR

8.1 Dommer(e)

Det skal være minst én dommer per konkurransedag. Det skal være en dommeransvarlig for turneringen, dette kan være den mest erfarne dommeren eller en utpekt av NRF. Dommere

som skal ha ansvaret på banen under en kamp skal ha minimum World Rugby Level 1 Dommerkurs.

NB: Linjedommerutdanning dekker ikke dette kravet.

8.2 Krav til bekledning

Antrekket skal tydelig skilles fra lagene som skal spille kampen. Dersom dommeren har fått NRF-klær skal disse brukes.

8.3 Kontroll av bane mv.

Dommeren skal før avspark kontrollere banen, baller, drakter og utstyr.

8.4 Oppmøte ved kamp

Dommerne skal møte opp 1 time før turneringsstart ved sekretariatet.

Det skal gis beskjed til sekretariat at dommerne er på plass, og nødvendige beskjeder skal gis i god tid i forveien før kampstart.

Ved fravær av oppnevnt dommer vil arrangøransvarlig bøtelegge ikke-oppmøtte dommer med **500,- per ikke-oppmøtt dømning**.

Boten betales til TU ved kontonummer 1503.26.12943 og merkes med «*prosjektnummer 32010, dommerfravær oppmøte dømning, klubbnavn, navn på turnering*».

8.5 Myntkast

Banehalvdel/hvem som ta første avspark avgjøres gjennom myntkast/annen passende metode, mellom kapteinene, administrert av kampens dommer. Dette skal skje midt på banen 2 minutter før egen kamp. Turneringens dommere eller arrangør kan bestemme at dette skal foregå tidligere, for eksempel i pausen under kampen før. I så fall må dette informere om dette under lagledermøtet. Vinneren velger enten banehalvdel eller hvem som skal ta avspark.

8.6 Krav til dommerrapportering

Dommeren har ansvar for å sjekke poengene med sekretariatet etter hver kamp, sekretariatet rapporterer poengene gjennom Turneringsadmin.

Dommeren har også ansvaret for å rapportere om det har blitt utdelt røde kort, utvisninger eller har oppstått andre hendelser som anses som viktige.

Dersom det har blitt utdelt rødt kort skal dommeren fylle ut en rapport for rødt kort. Denne rapporten skal blant annet inneholde informasjon om dato, turnering, kamp, spilleren, lovbruddet, kampresultat og tidspunktet lovbruddet ble begått. Rapporten sendes per epost til disiplin@rugby.no og til NRFs GS innen 24 timer etter avsluttet turnering. Disiplinærkomitéens reglement finnes [her](#).

9 ARRANGØRENS ANSVAR

9.1 Retten til avholde arrangement

Alle klubber som er medlem av NRF kan søke om å få arrangere NRF-arrangement. Søknaden sendes til TU før sesongstart. Søknadsfrist for å søke om å få arrangere blir sendt ut til alle klubber hvert år.

Lokale konkurranser som ikke anses som NRF-arrangement trenger ikke klubbene å søke om å få arrangere. Slike arrangement tas med den lokale rugbykretsen eller arrangørklubben.

9.2 Klubbens kostnader & inntekter

Medlemsklubber som arrangerer konkurranser i regi av NRF har egenansvar for kostnadene tilknyttet arrangementet. Klubber kan levere inn sjekklister for arrangørstøtte for å få støtte til utgifter, gitt at kravene til arrangementet og antall påmeldte lag er oppfylt.

Inntekter fra turneringen kan kun gå til klubben selv eller til veldedige formål.

9.3 Invitasjon og påmelding

9.3.1 Invitasjon

Arrangørklubb må bekrefte ovenfor TU at de kan arrangere turneringen de har blitt tildelt så fort som mulig, senest 8 uker før arrangementet skal finne sted.

Arrangørklubb trenger ikke lenger å sende ut invitasjon per epost ettersom turneringen skal ligge klar for påmelding i Turneringsadmin. Arrangørklubben må likevel lage et facebook-arrangement for turneringen og legge NRF til som medarrangør.

9.3.2 Påmelding

Frist for påmelding er 3 uker før arrangementet. Påmelding gjøres gjennom Turneringsadmin.

Påmeldingsavgift til turneringer skal betales samlet som en lagavgift til en prosjektpost som er øremerket NRF turneringer. Påmeldingsavgift per Norges Cup runde per senior lag: kr (1200),- per lag. Betalingen gjøres gjennom Turneringsadmin.

Arrangørklubben behøver ikke å betale for sine lag.

9.3.3 Informasjon fra arrangørklubb til klubbene

I forkant av arrangementet må arrangørklubb formidle følgende i facebook-arrangementet.

- **Sted** Informasjon om arrangørstedet (banen) og besøksadresse.
- **Dato** for arrangementet.
- **Påmeldingsfrist** 3 uker før turneringen.
- **Påmeldingsinfo** Påmelding via Turneringsadmin.
- **Klasser** Eksempel dame, herre og/eller junior.
- **Henvisning til regelverk** som skal benyttes under arrangementet.
- **Henvisning til nødvendig lisens** av spillere.
- **Anbefalinger for overnattingsmuligheter.** Opplyse om forbundets hotellavtale.
- **Informasjon om kveldsprogram** etter turneringen.
- **Kontaktperson** for arrangørklubben; navn, telefon og mailadresse.

Tid og sted for lagledermøte sendes ut til de påmeldte lagene gjennom Turneringsadmin /Min Rugby appen.

9.4 Tidspunkter for kamp

Vintertid skal alle kamper arrangeres innenfor tidsrommet 09.00-16.30.

Sommertid skal alle kamper arrangeres innenfor tidsrommet 09.00-19.00.

9.5 Ballutvelgelse

Arrangør skal holde minst 3 godkjente baller. Arrangør er ansvarlig for å velge hvilke baller som skal brukes under turneringen. Alle lag har mulighet til å presentere en ball hver for betraktning. Ballutvelgelse skal skje i god tid før første kamp i en turnering. Ballene skal holdes i umiddelbar nærhet av sekretariatet under hele arrangementet.

9.6 Utforming av kampoppsettet

Det skal lages et kampoppsett for hver serierunde i Norges Cupen og NM. Dette er arrangørklubbens ansvar, i samarbeid med arbeidsgruppen for Turneringsadmin og TU.

Kampoppsettet for NC kan foregå over en eller to dager. NM skal foregå over 2 dager, med finalespill andre dagen. *Ifølge WR er det ikke forsvarlig å spille mer enn 4 kamper per dag.*

9.6.1 Obligatoriske frister

Kampoppsettet skal sendes ut via Turneringsadmin senest 1 uke før arrangementet

9.6.2 Norges Cup

9.6.2.1 Puljespill

Puljespill spilles kun når fra og med seks lag er påmeldt.

Utforming:

To eller flere puljer for innledende spill.

Puljene skal settes ut i fra resultatlisten året før. Eksempel: pulje 1 består av lag rangert plassering 1, 4, 6, 8, 10, 12 osv. Pulje 2 består av lag rangert plassering 2, 3, 5, 7, 9, 11 osv.

Finalespill kan enten bli satt opp med semifinaler og bronse- og gullfinale, eller direkte finale med tre lag i tre finale kamper.

Arrangøransvarlig kan velge hva som passer best i forhold til tildelt banetid.

9.6.2.2 Dobbelserie

Dobbelserie spilles kun med fem lag eller færre påmeldte.

Utforming:

Alle lagene spiller to ganger mot alle lag i innledende kamper.

Finalespill blir direkte gullfinale med de to lagene med høyest poengskår etter innledende kamper.

Arrangøransvarlig kan velge om den ønsker å kjøre puljespill eller dobbelserie ut i fra hva som passer best for den tildelte banetiden og antallet påmeldte lag.

9.6.3 Norgesmesterskap dame & herre senior

Norgesmesterskap (NM) arrangeres kun for seniorlag dame og herre.

Det er maks åtte lag (åtte damelag + åtte herrelag) som kan kvalifisere seg til NM hvert år.

Kvalifiseringen gjøres gjennom serierunden i NC for dame og herre. Invitasjonen til NM sendes fra NRF til kvalifiserte klubber etter endt NC.

Kampoppsettet for NM inneholder alltid innledende puljespill etterfulgt av semifinale, og bronse- og gullfinale. Puljene rangeres etter plassering i Norges Cup.

Innledende puljespill:

Pulje 1 består av lagene som endte på 1., 4., 6., og 8. plass i Norges Cup.

Pulje 2 består av lagene som endte på 2., 3., 5., og 7. plass i Norges Cup.

Semifinale: Beste fra pulje 1 mot nest beste fra pulje 2.

Beste fra pulje 2 mot nest beste fra pulje 1.

Bronsefinale: Taperne fra semifinalene.

Gullfinale: Vinnerne fra semifinale.

9.7 Kongepokalen

Når det gjelder tildeling av H.M. Kongens pokal under NM, gjelder egne vedtatte regler.

Trykk [her](#) for info om tildeling av Kongepokalen.

9.8 Turneringsjury

For hvert offisielle NRF turnering skal det opprettes en turneringsjury. Turneringsjuryen skal håndtere mindre alvorlige saker som oppstår i konkurransen.

Turneringsansvarlig peker ut jury på forhånd og er leder av juryen. Denne skal bestå av dommeransvarlig under turneringen, turneringsansvarlig fra arrangørklubb, og enten en representant for NRF eller en trener. Dersom en av personene åpenbart er inhabil må denne byttes ut med en annen egnet person, fortrinnsvis en ekstra dommer.

Juryen skal håndtere overtredelser av dette regelverket, idrettens regelverk, vedtak eller alminnelig god oppførsel, etter § 11-1 i NIFs lov. Straffbare handlinger skal ikke håndteres av turneringsjury, disse skal videre til politiet eller domstolen i NIF. Mulige sanksjoner de kan gi er:

- Irettesettelse
- Bortvisning
- Utelukkelse inntil én måned (jmf NIFs lov § 11-7)
- Bot på inntil kr 5.000 kr for enkeltpersoner og kr 25.000 for organisasjonsledd

Dersom juryen mener at det kan være grunnlag for strengere sanksjoner enn dem den selv kan ilegge etter, anmelder juryen forholdet til [NRFs disiplinærkomité](#). Disiplinærkomitéen tar anmeldelsen til behandling etter [dette](#) regelverket.

Arrangøren er ansvarlig for at turneringsjuryen har tilgang til både turneringsreglementet og disiplinærreglementet under hele turneringen.

9.9 Poengfordeling og -plassering

Poengfordeling etter hver serierunde i NC er følgende:

1. plass: 4 poeng
2. plass: 3 poeng

3. plass: 2 poeng
Resterende lag: 1 poeng

Dersom en klubb har flere enn et lag i en NC runde så får kun det laget høyest rangert poeng i serien. Dersom klubb A deltar med to lag i en NC og tar 1. og 2. plass og klubb B tar 3. plass, så vil klubb A få 4 poeng og klubb B få 3 poeng. Ved sammensatte lag får den ansvarlige klubben poengene.

Det må være minimum 3 lag fra 3 ulike klubber i en NC-runde for at poengene skal gjelde videre i serien.

Tabellplassering i NC (etter alle serierundene) og NM bestemmes slik:

Trinn 1 – Flest vinn

Trinn 2 – Intern målforskjell for og imot

Trinn 3 – Flest antall mål

9.10 Premiering

Det skal kun gis ut medaljer og rangert premiering ved NM eller avslutningen av sammenlagt Norges Cup. Dersom arrangøren ønsker å dele ut andre former for premier under andre arrangement må de gjerne gjøre det.

NB: Offisielle 1., 2. og 3. plass medaljer fås gratis av NRF administrasjonen ved bestilling senest 3 uker før arrangementet.

9.11 Rapporteringsansvar og kampprotokoll

9.11.1 Føring av kampprotokoll

Sekretariatet under arrangementet plikter å føre alle hendelser under en kamp i en protokoll, så alle deltakere, dommere og arrangør skal kunne se hva som skjedde under alle kampene. Dette kan føres rett inn i Turneringsadmin, eller først på en skriftlig kampprotokoll som senere føres over i Turneringsadmin senere.

Sekretariatet skal samsvare poengene med dommeren etter hver kamp.

Spillere må være oppført i laglisten før de kan delta i kampen.

9.11.2 Rapportering etter avsluttet konkurranse

Arrangør skal samlet sende i evt. klager og/eller disiplinære saker inn til [ADM](#) i NRF innen 24 timer etter turneringslutt. Kampprotokoll må sendes inn senest 3 døgn etter turneringslutt via Turneringsadmin.

Rapport skal sendes også der kampen ikke blir spilt eller blir avbrutt.

10 BARNE- OG UNGDOMSRUGBY

10.1 Barneidrettsbestemmelsene

Norges Rugbyforbund følger Norges Idrettsforbunds barneidrettsbestemmelser, se følgende [brosjyre](#). Brudd på barnerettighetsbestemmelsen kan sanksjoneres etter NIFs lov § 11-2. Ved gjentatte eller alvorlige brudd på bestemmelsene vil saken anmeldes til NIFs domsutvalg.

10.2 Deltagelse

For konkurranser i barneidretten gjelder følgende:

- a. Barn kan delta i lokale konkurranser og idrettsarrangementer fra det året de fyller 6 år, først og fremst i egen klubb.
- b. Barn kan delta i regionale konkurranser og idrettsarrangementer fra det året de fyller 9 år.

Rugbyforbundet definerer regionale konkurranser for Rugby union følgende:

Region Nord
Region Midt
Region Øst
Region Vest.

For at barn i alderen 9-11 år skal kun delta i nasjonale konkurranser må man søke GS, maksimalt innvilget tre ganger i året per barn.

10.3 Premiering barn

Det skal alltid deles ut premier til ALLE barn som deltar på turneringer.

Ved premiering til barn under 13 år skal alle barna få lik premie.

Ungdom mellom 16 til 18 år kan få rangert premiering.

Det skal alltid settes av tid til premiering av barn og ungdom.

NB: Premier kan fås gratis fra NRF administrasjonen ved bestilling senest 3 uker før arrangementet.

VEDLEGG 1: FORSLAG TIL NORSK VOKABULAR FOR RUGBY UNION BETEGNELSER

Posisjoner

Prop : Stolpe
Hooker: kroker
Lock: lås
Flanker: flanke
8: 8, anker
Forwards: klyngespillere
Tight forward: bundet
klyngespiller
Loose forward: fri
klyngespiller
Front row: 1. ledd
2nd row: 2. ledd
3rd row: 3. ledd
Scrumhalf: klyngebekk
Flyhalf: dirigent
Center: indre/ytre senter
Ving: ving
Fullback: helbekk
Backline: baklinje

Regler

Scrumming: klyngespill, å
klynge
Scrum: klynge
Ruck: røkkel
Maul: mølje
Knock-on: kløneball
Lineout: innkast
Try: forsøk
Penalty: straffe &
straffespark (når det
sparkes)
Free kick: frispark
Kick-off: avspark
Conversion: konvertering
Converted try: konvertert
forsøk.
Offside: offside
Dropkick: droppspark
Mark: merke
Tackle: takling
Advantage: fordel
Crouch: bøyy
Bind: bind
Set: spill

Touchline: sidelinje

Dead ball line:
dødballlinje

Utstyr

Scrum Cap: Klyngelue
Shoulder pad:
Skulderpute
Chest pads: Brystpute

Annet

Sinbin:
utvisning/syndeboks
Blood bin: blodbytte
Post protector:
stangbeskyttelse
Openside: åpenside
Blindside: blindside

Baneområder:

Tryzone: forsøksone
Tryline: forsøkslinje